



OCTOBER 7TH 2011

DARK SOULS™



16
www.pegi.info
PROVISIONAL

WWW.PREPARETODIE.COM

XBOX 360 XBOX LIVE

Dark Souls™ & © 2011 BANDAI NAMCO GAMES INC. © 2011 From Software Inc. Computer Entertainment Inc., Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logo are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

FROM SOFTWARE



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

3391891955836

XBOX 360



ACE COMBAT™ ASSAULT HORIZON

namco®



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

GARANTIE	4
CONNEXION À Xbox LIVE	4
MENU PRINCIPAL.....	6
COMMANDES PRINCIPALES.....	8
ÉCRAN DE JEU.....	10
CHASSEUR/POLYVALENT/ATTAQUE AU SOL.....	13
BOMBARDIER	17
HÉLICOPTÈRE D'ATTAQUE	18
TIREUR LATÉRAL.....	20
GUNSHIP.....	22
MENU PAUSE.....	23
SERVICE CLIENTÈLE	30

* RENDEZ-VOUS PAGE 5 POUR PLUS DE DÉTAILS
SUR LA SAUVEGARDE DES DONNÉES.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.


CRÉATION D'UNE SAUVEGARDE / SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Lors de la première utilisation, un fichier de sauvegarde est automatiquement créé lorsque vous passez de l'écran titre au menu principal. Vous devez disposer d'au moins 1 Mo d'espace libre pour que la création de cette sauvegarde soit possible.

Si une sauvegarde existe déjà, elle sera automatiquement chargée lorsque vous passez de l'écran titre au menu principal.

Remarque : un profil du joueur Xbox 360 et une sauvegarde du jeu sont nécessaires pour pouvoir charger une partie sauvegardée.

Votre progression dans la Campagne, les succès débloqués pour chaque mode, vos paramètres, etc. seront automatiquement sauvegardés.

L'écran titre s'affiche après le chargement du jeu. Appuyez sur la touche  pour créer ou charger une sauvegarde, puis passez au menu principal.

F (pour Chasseur)

M (pour Polyvalent)

A (pour Attaque au sol)

H (pour Hélicoptère)

Si vous jouez en ligne pour la première fois

Pour jouer en ligne, vous devez posséder un compte Xbox LIVE et vous y connecter.

Une fois connecté, sélectionnez Xbox LIVE depuis le menu principal et continuez pour jouer des parties en ligne.

MENU PRINCIPAL



Utilisez le bouton multidirectionnel ou **↑** pour choisir un mode de jeu, puis appuyez sur la touche **A** pour confirmer.

CAMPAGNE

Accomplissez une suite de missions tout en suivant le déroulement de l'histoire. Le personnage que vous incarnez changera en fonction des événements, tout comme le nombre et le type d'appareils à votre disposition.

SYSTÈME DE POINTS

Vous obtiendrez des points en terminant la Campagne, en terminant des missions en mode Mission libre ou Mission en coop, ainsi qu'en disputant des combats multijoueur sur Xbox LIVE.

Les points vous permettent de débloquer des compétences à utiliser en modes En ligne et Mission libre.

Vous pouvez débloquer et configurer les compétences depuis l'écran Kits de compétences en modes Xbox LIVE et Mission libre.

Xbox LIVE

Affrontez d'autres joueurs ou unissez vos forces pour accomplir des missions sur Xbox LIVE. Participez à des combats multijoueur en ligne, jusqu'à 16 joueurs, et formez des escadrons de 3 joueurs en coop.

MISSION LIBRE

Ce mode vous permet de rejouer les missions de la Campagne que vous avez déjà terminées.

Choisissez un niveau de difficulté, puis sélectionnez la mission que vous souhaitez rejouer. Sélectionnez votre kit de compétences, votre appareil et vos armes spéciales avant de commencer la mission.

Le mode Mission libre n'apparaît pas dans le menu principal quand vous jouez pour la première fois. Il n'est disponible qu'une fois que vous avez terminé une mission de la Campagne.

PARAMÈTRES

Configurez une vaste palette de paramètres de jeu, dont la configuration des commandes, les paramètres d'affichage et de son.

ARCHIVES DU JOUEUR

Consultez les détails de vos performances, les appareils pilotés et les rediffusions sauvegardées.

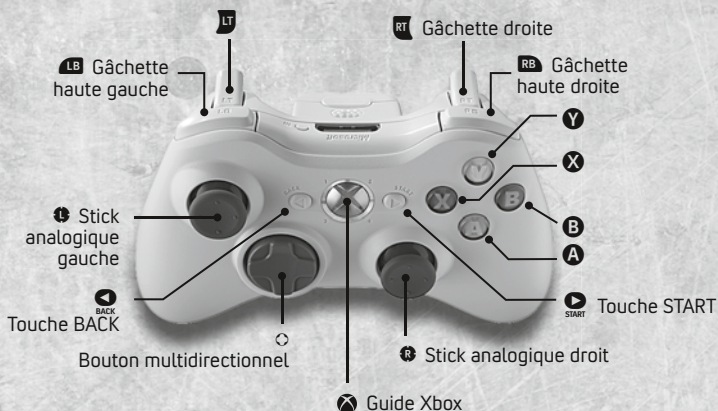
REDIFFUSIONS

Dans la Campagne et en Mission libre, vous pouvez conserver une copie des événements survenus en sélectionnant l'option « Sauvegarder la rediffusion ». Vous pouvez regarder les rediffusions sauvegardées depuis l'écran Rediffusions. Pour sauvegarder une rediffusion, vous devez disposer de données sauvegardées sur votre disque dur Xbox 360.

COMMANDES PRINCIPALES

Voici les commandes principales du jeu et de la manette.

MANETTE Xbox 360



Bouton multidirectionnel Sélection dans les menus

LT Sélection dans les menus

RT Déplacer la caméra

B Annuler

A Confirmer

** Ce jeu prend en charge la fonction de vibrations. Pour utiliser la fonction de vibrations, rendez-vous dans Paramètres depuis le menu principal, sélectionnez Manette, puis choisissez « Oui » pour l'option Vibrations. Vous devrez également activer la fonction de vibrations dans le Xbox Guide.*

ACTIONS SPÉCIALES

Dans la Campagne, en Mission libre et Mission en coop, l'icône de la touche **Y** apparaît parfois à l'écran. Si vous appuyez sur la touche **Y** à temps, vous pourrez réaliser une action spéciale. Dans certains cas, l'icône est entourée de rouge : si vous ne réalisez pas l'action spéciale, vous échouerez la mission.



CHANGER DE VUE

Lorsque vous êtes aux commandes d'un chasseur, d'un appareil polyvalent, d'un appareil d'attaque au sol ou d'un hélicoptère d'attaque, vous pouvez appuyer sur **R** pour changer de vue (modes Normal -> Cockpit -> VTH).

Lorsque vous êtes à bord d'un gunship, vous pouvez alterner entre la vue tireur et la vue troisième personne.

Vous ne pouvez pas changer de vue lorsque vous êtes tireur latéral ou aux commandes d'un bombardier.

ÉCRAN DE JEU

Au cours de la mission, de nombreuses informations s'affichent sur l'écran de jeu. Ces informations dépendent du type d'appareil que vous pilotez et de la situation. Consultez les pages suivantes pour plus de détails.



❶ Indicateur de destination

S'affiche quand vous devez vous rendre à un point précis lors d'une mission. Il vous indique la direction à suivre et la distance vous séparant du point cible.

❷ Objectif de mission

S'affiche temporairement pour vous informer d'un changement dans l'objectif de mission ou dans la situation.

❸ Sous-titres

Vert : vos dialogues et transmissions

Bleu : les transmissions de vos coéquipiers et alliés

Rouge : les transmissions des ennemis

❹ Carte/Radar

❺ Distance de la cible

❻ Cadre de la cible

Indique à quelle catégorie appartient la cible en vue. Les cadres sur lesquels vous pouvez vous verrouiller affichent aussi la distance de la cible.

DÉGÂTS SUBIS

Lorsque vous êtes touché par une attaque ennemie, l'écran devient rouge et l'un des messages listés ci-dessous apparaît, selon la gravité des dégâts subis. Si vous encaissez trop de dégâts, vous finirez par vous écraser.



Dégâts légers




Dégâts importants



Dégâts critiques

CARTE/RADAR

Indique la position de votre appareil et celle des appareils alliés et ennemis. La taille de la zone affichée change automatiquement en fonction de la portée de l'ennemi ciblé.

Appuyez sur la touche  pour passer de la carte des statuts à la détection radar.



Détection radar



Carte des statuts

EXEMPLE D'ÉCRAN RADAR



Cônes

Les appareils ennemis apparaissent à l'écran s'ils se situent à l'intérieur des cônes gauche et droit.

Indicateurs Radar

Affichent la position des appareils ennemis et alliés.

Axe

Cette ligne indique en permanence la direction du nez de votre appareil.

Fin de Zone de combat

Si vous franchissez cette ligne et pénétrez dans la zone sombre, vous échouerez la mission.

Trajectoire de FA et D'atterrissage

Affiche la trajectoire de vol à suivre pour lancer une FA et une séquence d'atterrissage.



CHASSEUR/POLYVALENT/ ATTAQUE AU SOL

Voici une liste des commandes et écrans de jeu pour les chasseurs, appareils polyvalents et d'attaque au sol. Maîtrisez-les à la perfection pour anéantir vos ennemis !

COMMANDES

Le type de commandes par défaut est « Optimal ». Pour modifier la configuration des commandes ou la sensibilité des joysticks, rendez-vous dans le menu principal ou le menu Pause et sélectionnez Paramètres, Manette puis Avion.

- ↓** ↑ Descendre ↓ Monter ← Virer à gauche → Virer à droite
- R** Déplacer la camera
- B** Tirer un missile (armes standard) et armes spéciales
- A** Utiliser la mitrailleuse
- Y** Changer de cible, voir la cible verrouillée (maintenir la touche)
Interrompre le CA
- X** Changer de missiles (armes standard) et armes spéciales
- LT** Décélérer
- RT** Accélérer
- LB** Lacet à gauche (tourner sans incliner l'appareil)
- RB** Lacet à droite (tourner sans incliner l'appareil)
- LB + RB** Lancer un Combat aérien (CA), une contre-manoœuvre
- Lancer une Frappe aérienne (FA)
- ** les CA, contre-manoœuvres et FA ne peuvent être utilisées que dans certaines conditions.*
- Maintenir LB + RB** ... Vol horizontal automatique
- Appuyer ↓** Lancer les leurres

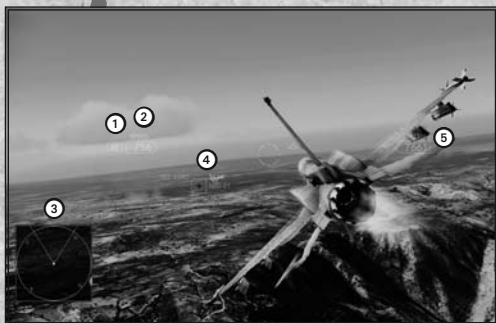
TYPE DE COMMANDES « ORIGINAL »

Si vous avez choisi le type de commandes « Original » dans les Paramètres de la manette, les commandes seront les suivantes. Le pilotage de votre appareil vous semblera peut-être plus difficile au départ, mais une fois familiarisé avec cette configuration, vous pourrez voler avec une liberté absolue.

- ① ↑ Tangage bas (abaissier le nez)
↓ Tangage haut (relever le nez)
→ Roulis droite (incliner l'appareil vers la droite)
← Roulis gauche (incliner l'appareil vers la gauche)
Pour virer, inclinez l'appareil à gauche ou à droite puis relevez le nez en orientant ① vers le bas.

ÉCRAN DE JEU (MODE NORMAL)

Voici l'écran de jeu (mode Normal) aux commandes d'un chasseur, d'un appareil polyvalent ou d'attaque au sol.



- | | |
|--------------------------|--|
| ① A/B (P/C) | S'affiche quand vous avez accéléré au maximum |
| ② Vitesse | Indique la vitesse de votre appareil |
| ③ Vecteur de déplacement | Un repère qui indique la direction suivie par votre appareil |
| ④ Repère de cible | Indique la direction de la cible verrouillée |
| ⑤ Altitude | Indique l'altitude de vol |



6 Arme équipée

Armes sélectionnées (missiles et armes spéciales)

7 Munitions restantes

Munitions restantes pour les armes sélectionnées (missiles et armes spéciales)

8 Leurres restants

Leurres restants. Les leurres ne peuvent pas être lancés quand un X est affiché ici.

9 Système de visée

Réticule permettant de verrouiller l'ennemi.


10 Alerte missile

S'affiche quand vous êtes verrouillé par un missile. La position du message dépend de la provenance et de la distance du missile.

** Depuis le menu principal, ouvrez l'écran Paramètres et sélectionnez Unités VTH pour choisir les unités de mesure utilisées pour indiquer la vitesse et l'altitude.*

MODES COCKPIT/VTH



Voici les informations supplémentaires qui apparaissent à l'écran lorsque les modes de vue Cockpit ou VTH sont activés (appuyer ) .



❶ Direction

Indique la direction de votre appareil

❷ Repère de tangage

Indique l'angle de votre appareil par rapport à la ligne d'horizon (affiche une ligne interrompue si le nez est abaissé).

❸ Repère de direction

Indique dans quelle direction est orienté le nez de votre appareil (toujours affiché au centre de l'écran).

BOMBARDIER

Voici une liste des commandes et écrans de jeu pour les bombardiers. Maîtrisez-les à la perfection pour effectuer des bombardements de précision et anéantir vos cibles au sol.

COMMANDES

Le type de commandes par défaut est « Optimal ». Pour modifier le type de commandes ou la sensibilité des joysticks, rendez-vous dans le menu principal ou le menu Pause et sélectionnez Paramètres, Manette puis Avion.

- ↑** Normal : **↑** Descendre **↓** Monter
← Tourner à gauche **→** Tourner à droite
En utilisant les bombes classiques multiples :
déplacer le cercle de largeur
- R** Déplacer la caméra
- B** Normal : néant / FA : larguer bombe
- A** / **↑** Lancer les leurres
- Y** Changer de cible
- LT** Décélérer
- RT** Accélérer
- LB** Lacet à gauche (tourner sans incliner l'appareil)
- RB** Lacet à droite (tourner sans incliner l'appareil)
- LB** + **RB** Lancer une Frappe aérienne (FA)

** les FA ne peuvent être utilisées que dans certaines conditions.*

Maintenir **LB** + **RB** Vol horizontal automatique

ÉCRAN DE JEU

L'écran de jeu de base est identique à celui des chasseurs, appareils polyvalents et d'attaque au sol.

LANCER DES LEURRES

Les bombardiers étant spécialisés dans la destruction de cibles terrestres, ils ne peuvent pas engager d'appareils ennemis en combat. Si vous êtes verrouillé par un missile, appuyez sur la touche **A** ou sur le **↑** lancer des leurres. La chaleur dégagée par les leurres trompe le missile et vous permet d'éviter l'impact. Après utilisation, vous devrez attendre que les leurres se rechargent.

** Pendant le rechargement, le nombre de leurres sera remplacé par un "X" clignotant.*

HÉLICOPTÈRE D'ATTAQUE

Voici une liste des commandes et écrans de jeu pour les hélicoptères d'attaque. Servez-vous de vos mitrailleuses et armes spéciales pour détruire vos cibles.

COMMANDES



Le type de commandes par défaut est « Type A ». Pour modifier le type de commandes ou la sensibilité des joysticks, rendez-vous dans le menu principal ou le menu Pause et sélectionnez Paramètres, Manette puis Hélicoptère d'attaque.

- ↑** **↑** Avancer **↓** Reculer **←** Dépl. latéral gauche
→ Dépl. latéral droite
- ⬅** Normal : **↑** / **↓** Déplacer la vue **←** Virer à gauche
→ Virer à droite
Avec ennemi verrouillé : ajuster la visée
- B** Monter
- A** Descendre
- X** Changer d'arme spéciale
- Maintenir **LT** / **LB** Zoomer sur la cible
- RB** Utiliser l'arme spéciale
- RT** Utiliser la mitrailleuse
- LB** + **RB** Lancer une contre-manœuvre
- Appuyer **⬅** Changer la vue

ÉCRAN DE JEU



- ❶ Vitesse
- ❷ Réticule de visée
- ❸ Altitude
- ❹ Repère de cible
- ❺ Arme spéciale équipée
- ❻ Munitions restantes arme spéciale
- ❼ Alerte missile

TIREUR LATÉRAL



Voici une liste des commandes et écrans de jeu pour le tireur latéral.

Vous incarnez un tireur à bord d'un hélicoptère et votre rôle est de fournir un tir de soutien.

COMMANDES

Pour modifier l'axe de la visée ou la sensibilité des joysticks, rendez-vous dans le menu principal ou le menu Pause et sélectionnez Paramètres, Manette puis Tireur latéral/Gunship.

LS / RSAjuster la visée

Maintenir LTZoom de la visée

RTTirer à la mitrailleuse

ÉCRAN DE JEU

Voici l'écran de jeu lorsque vous jouez en tant que tireur latéral.



1 Alerte missile

S'affiche quand vous êtes verrouillé par un missile.

2 Réticule de visée

TIRER À LA MITRAILLEUSE

Visez à l'aide du réticule et maintenez **RT** pour tirer à la mitrailleuse dans cette direction. Utilisez le stick **L** ou le **R** pour déplacer le réticule de visée sur vos cibles, puis appuyez sur **RT**.

La mitrailleuse ne risque pas de surchauffer.

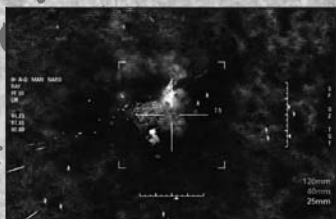
ZOOM DE LA VISÉE

Lorsque vous maintenez **LT**, la caméra réalise un zoom sur vos cibles, vous offrant ainsi une meilleure précision.

ÉLÉMENTS EXPLOSIFS

Certains éléments, comme les véhicules ou les réservoirs de carburant, explosent quand ils sont détruits, occasionnant des dégâts dans un vaste rayon. Si vous repérez des cibles à proximité de ces éléments, tirez dessus pour les faire exploser et réduire ainsi les effectifs de l'ennemi.

GUNSHIP



Voici une liste des commandes et écrans de jeu pour les gunships.

Vous incarnez un tireur à bord d'un gunship et votre rôle est de détruire les cibles au sol.

COMMANDES

Pour modifier l'axe de la visée ou la sensibilité des joysticks, rendez-vous dans le menu principal ou le menu Pause et sélectionnez Paramètres, Manette puis Tireur latéral/Gunship.

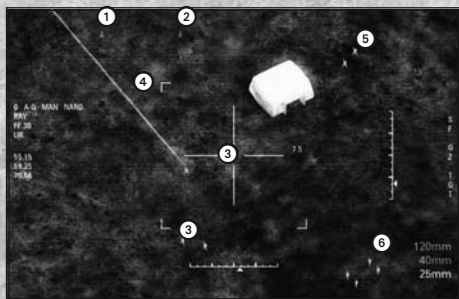
L / **R** Ajuster la visée

X Changer d'arme

RT Tirer

ÉCRAN DE JEU

Lorsque vous êtes à bord d'un gunship, vous bénéficiez d'un point de vue spécial tireur, qui vous permet d'identifier les alliés et les ennemis du dessus. Les unités ennemies et alliées apparaîtront alors de manière distincte.



❶ Direction des ennemis

❷ Direction des alliés

❸ Réticule de visée

❹ Position de la visée

❺ Ennemi

❻ Arme équipée

MENU PAUSE

En cours de mission, appuyez sur la touche **PAUSE** pour ouvrir le menu Pause. Utilisez les touches **↑** et **↓** du bouton multidirectionnel ou le **1** pour sélectionner une option, puis appuyez sur la touche **A** pour confirmer. L'objectif de mission actuel ainsi que la carte des statuts seront affichés.



1 Option de menu

2 Carte des statuts

3 Objectif de mission

4 Reprendre la partie

Quittez le menu Pause et reprenez la mission en cours.

5 Recommencer au point de contrôle

Recommencez la mission à la dernière mise à jour des objectifs de mission (point de contrôle).

6 Recommencer au début de la mission

Recommencez depuis le début de la mission.

7 Paramètres

Activez le vol assisté (aide au pilotage qui vous évitera de vous écraser) et les vibrations de la manette, choisissez le type de commandes pour chaque appareil et réglez le volume de la musique et des effets sonores.

8 Stats

Consultez diverses données, comme le nombre d'ennemis abattus.

9 Sauvegarder la rediffusion

Sauvegardez une rediffusion.

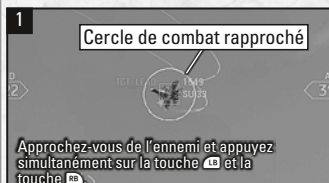
10 Retourner au menu principal

Quittez la mission en cours et retournez au menu principal.

En mode Mission libre, l'option "Retourner au menu principal" sera remplacée par l'option "Retourner à la sélection de mission". Sélectionnez cette option pour quitter la mission en cours et retourner à l'écran de sélection de mission.

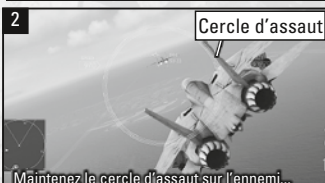
Guide de commandes spéciales 1

ICA Combat aérien

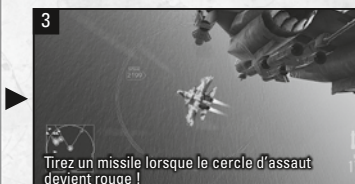


Volez à proximité d'un ennemi verrouillé jusqu'à ce que le cercle de combat rapproché clignotant apparaisse, puis appuyez simultanément sur la touche **LB** et la touche **RB**.

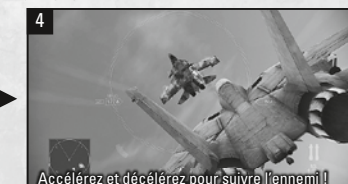
Utilisable avec : **F** Chasseur **M** Polyvalent



Et vous lancerez un CA (Combat aérien) qui vous permettra de traquer l'ennemi ! Les ennemis sont plus faciles à toucher lorsqu'ils sont dans le cercle d'assaut. Pilotez habilement pour les garder le plus longtemps possible à l'intérieur du cercle !



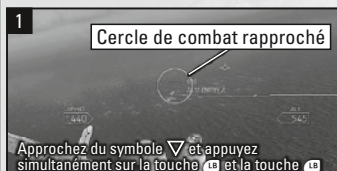
Maintenez l'ennemi dans votre cercle d'assaut pendant assez longtemps et le cercle deviendra rouge. Tirez un missile à ce moment pour une précision accrue ! Un bon timing est la clé de la victoire !



Accélérez pour augmenter la taille du cercle d'assaut, l'ennemi est alors plus facile à toucher. Quand vous décélérez, la distance vous séparant de votre ennemi augmente mais vous pouvez virer plus facilement pour le suivre !

Guide de commandes spéciales 2

FA Frappe aérienne



Volez à proximité du **▽** verrouillé jusqu'à ce que le cercle de combat rapproché clignotant apparaisse, puis appuyez simultanément sur la touche **LB** et la touche **RB**...

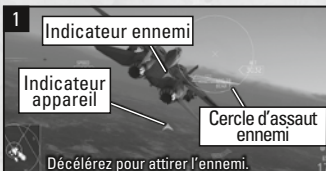
Utilisable avec : **A** Attaque au sol **M** Polyvalent



Lancez une FA pour détruire des cibles terrestres. Lorsque vous pénétrez dans l'espace situé entre les cônes latéraux, vos armes se rechargent plus vite et vos attaques sont plus précises. Passez rapidement d'une cible à l'autre pour toutes les détruire !

Guide de commandes spéciales 3

Contre-manoœuvres Utilisable avec : **F** Chasseur **M** Polyvalent



Lorsque vous tentez d'échapper à un CA ennemi, attendez que l'indicateur affichant la distance entre votre appareil et celui de l'ennemi apparaisse, puis décélérez pour attirer l'ennemi.



Lorsque votre appareil est stabilisé et que le symbole de manœuvre apparaît, appuyez simultanément sur la touche [L] et la touche [R].



Une fois la contre-manoœuvre lancée, vous réaliserez une figure de vol spéciale vous permettant de vous placer juste derrière l'ennemi.



Une fois placé derrière votre ennemi, vous passez en un clin d'œil d'une position défensive à une position offensive. Contre-attaquez sans tarder avec un CA !



namco



XBOX 360.

**XBOX
LIVE.**

12
www.pegi.info
PROVISIONAL

SOULCALIBUR™ V & ©2011 NAMCO BANDAI Games Inc.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

V ARMORED CORE®

BUILD THE WEAPONS AND ALLIANCES OF YOUR RESISTANCE



XBOX 360.

XBOX
LIVE.



www.namcobandagames.eu

ARMORED CORE® V & ©1997-2011 FromSoftware, Inc. ©2011 NAMCO BANDAI Games Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.



THUNDER TIGER



mini
Titan
E325 3D Heli

AH-1W SUPER COBRA / SUPER COMBO VERSION

No. 3870-F06

Cible verrouillée !

L'hélicoptère radiocommandé AH-1W est désormais disponible en version Super Combo, associant un ensemble Mini Titan E325 une radiocommande 2,4GHz et le fuselage maquette du AH-1W Super Cobra. Nous n'avons retenu que le meilleur pour cet ensemble avec un émetteur SkyMaster TS6 2,4GHz, un variateur BLC-40, un moteur OBL29/35-10H un gyroscope TG-6100M et les servos C1016 et C0915 ! Pour votre prochaine mission, vérifiez que vous embarquez bien à bord de l'AH-1W Super Cobra !

Contenu:



Ref 8606
Sky Master TS6 2.4GHz



Ref AQ0843
TG-6100M
Gyroscope
et mixeur E-CCPM



Ref 2381
OBL 29/35-10H
Moteur brushless



Ref 8117/C1016
Micro Servos 3x
Ref 8131/C0915
Micro Servo 1x



Ref 2814 LiPo
3S 2200mAh 25C
No. 8041-H
Variateur



Ref 2536
T3AC LiPo
Chargeur
équilibreur

ALL TRADEMARKS AND COPYRIGHTS ASSOCIATED WITH THE MANUFACTURERS, AIRCRAFT, MODELS, TRADE NAMES, BRANDS AND VISUAL IMAGES DEPICTED IN THIS GAME ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS, AND USED WITH SUCH PERMISSIONS. PRODUCED UNDER LICENSE FROM BOEING MANAGEMENT COMPANY.

AH-64 APACHE LONGBOW, B-1, F/A-18 SUPER HORNET, F-15 EAGLE, F-15 STRIKE EAGLE,

KC-10 ARE AMONG THE TRADEMARKS OWNED BY BOEING.

THE MIRAGE 2000 AND RAFALE ARE AIRCRAFT DESIGNED AND MANUFACTURED BY DASSAULT AVIATION. MIRAGE AND RAFALE ARE REGISTERED TRADEMARKS OF DASSAULT AVIATION USED UNDER LICENSE TO NAMCO BANDAI GAMES INC.

TYPHOON IS AN AIRCRAFT AND REGISTERED TRADEMARK OF EUROFIGHTER GMBH.

PRODUCED IN COOPERATION WITH JAPAN AIR SELF-DEFENSE FORCE.

LOCKHEED MARTIN, AC-130U SPOOKY, F-117A NIGHTHAWK, F-16C/F FIGHTING FALCON, F-22A RAPTOR, F-35B LIGHTNING II, MC-130, ASSOCIATED EMBLEMS AND LOGOS, AND BODY DESIGNS OF VEHICLES ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF LOCKHEED MARTIN CORPORATION IN THE USA AND/OR OTHER JURISDICTIONS, USED UNDER LICENSE BY NAMCO BANDAI GAMES INC.

PRODUCED UNDER A LICENSE FROM NORTHROP GRUMMAN SYSTEMS CORPORATION.

A-10A THUNDERBOLT II, B-2 SPIRIT, AND F-14D SUPER TOMCAT ARE TRADEMARKS OF NORTHROP GRUMMAN CORPORATION.

THE GRIPEN C IS AN AIRCRAFT DESIGNED AND MANUFACTURED BY SAAB AB.

GRIPEN C IS A REGISTERED TRADEMARK OF SAAB AB USED UNDER LICENSE TO NAMCO BANDAI GAMES INC.

SIKORSKY®, BLACK HAWK AND THE BLACK HAWK HELICOPTER DESIGN ARE THE TRADEMARKS OF SIKORSKY AIRCRAFT CORPORATION.

THEY ARE LICENSED THROUGHOUT THE WORLD TO NAMCO BANDAI GAMES INC.



©GEOEYE/JAPAN SPACE IMAGING CORPORATION

©DIGITALGLOBE, INC., ALL RIGHTS RESERVED. /HITACHI SOLUTIONS, LTD.

©RYOBI LIMITED

FONTS USED IN-GAME ARE PROVIDED BY BITSTREAM INC. ALL RIGHTS RESERVED.

RAF ROUNDLE IS A REGISTERED TRADE DESIGN OF THE SECRETARY OF STATE FOR DEFENCE AND IS USED UNDER LICENCE.

LUA COPYRIGHT © 1994-2008 LUA.ORG, PUC-RIO.TOLUA++ COPYRIGHT © 2009 ARIEL MANZUR

DOLBY AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES.





Customer Service Support

• Australia	1902 26 26 26 (\$2,48 Minute. Price subject to change without notice.)	namcobandaipartners@8-bit.com.au www.namcobandaipartners.com.au
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (1,35€ Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@namcobandaipartners.com www.de.namcobandaipartners.com
• Belgique	-	nl.support@namcobandaipartners.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)	www.namcobandaipartners.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Support Technique BP 80003 33611 Cestas Cedex www.namcobandaipartners.fr fr.support@namcobandaipartners.com
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (1,24€/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@namcobandaipartners.com
• Greece	+30 210 60 18 800	gr.support@namcobandaipartners.com
• Italia	-	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com
• Nederland	-	nl.support@namcobandaipartners.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	es.support@namcobandaipartners.com www.pt.namcobandaipartners.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	il.support@namcobandaipartners.com www.il.namcobandaipartners.com
• España	Servicio de atención al cliente: +34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00 -18:30 - viernes: 09:00h-15:00	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com
• Sverige	+44 (0)870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• Schweiz	Technische: 0900-929300 Spielerische: 0900-770780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@namcobandaipartners.com
• UK	Technical Support: 0870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com www.uk.namcobandaipartners.com